**Problema 8:**

**Barem:**

**Variantele 1,2:**

Nu si motivatie corecta + modificari corecte: 0.5

Nu si motivatie corecta, dar fara modificari: 0.3

Nu si motivatie aproape corecta: 0.1

Observatii:

Nu s-a dat efectiv declararea lui x sau s-a gresit linia la care sa se adauge 0.4

int A::X nu A int::x - 0.4

**Variantele 3, 4,5:**

Da si afisarile corecte, cu explicatii complete si coerente: 0.5

Da si raspunsul corect, fara explicatii si de ce : 0.25

Da si rezultat aproape corect, cu explicatii: 0.1

**Alte penalizari la explicatii:**

In general, daca nu e modificare care se leaga de POO – penalizare 0.1

Indicatii corecte, rezultat incorect - 0.3

**Da sau nu fara explicatii nu se puncteaza.**

Varianta 1: NU COMPILEAZA linia 5 da eroare: y trebuie initializat in lista de initializare

#include <iostream>

using namespace std;

class A

{

static int x;

const int y;

public:

A(int i)

{

x=i;

y=-i+3;

}

int put\_x(A a)

{

return x+a.y;

}

};

int A::x=8;

int main()

{

A a(2);

cout<<a.put\_x(26);

return 0;

}

Varianta 2: NU COMPILEAZA linia 4 da eroare: static nedeclarat si in afara clasei

#include <iostream>

using namespace std;

class A

{

static int x;

int y;

public:

A(int i)

{

x=i;

y=-i+3;

}

int put\_x(A a)

{

return x+a.y;

}

};

int main()

{

A a(2);

cout<<a.put\_x(26);

return 0;

}

Varianta 3: COMPILEAZA si afiseaza si afiseaza -23

#include <iostream>

using namespace std;

class A

{

static int x;

const int y = 0;

public:

A(int i)

{

x=i;

x=-i+3;

}

int put\_x(A a)

{

return x+a.y;

}

};

int A::x=8;

int main()

{

A a(2);

cout<<a.put\_x(26);

return 0;

}

Varianta 4: COMPILEAZA si afiseaza si afiseaza 3

#include <iostream>

using namespace std;

class A

{

static int x;

const int y = 10;

public:

A(int i)

{

x=i;

x=-y+3;

}

int put\_x(A a)

{

return x+a.y;

}

};

int A::x=8;

int main()

{

A a(2);

cout<<a.put\_x(26);

return 0;

}

Varianta 5: COMPILEAZA si afiseaza valoarea 23

#include <iostream>

using namespace std;

class A

{

static int x;

const int y = 10;

public:

A(int i)

{

x=i;

x=y+3;

}

int put\_x(A a)

{

return x+a.y;

}

};

int A::x=8;

int main()

{

A a(2);

cout<<a.put\_x(26);

return 0;

}